



Con la SPONSORIZZAZIONE DI



ORGANIZZANO



1° Torneo Winter Sniper

Le gare del torneo si svolgeranno secondo il presente

REGOLAMENTO

- A.** Il presente regolamento sarà applicato a tutte le gare aderenti al Torneo, tutti i partecipanti alle competizioni, con il pagamento della quota di iscrizione, all'atto dell'iscrizione ad una qualsiasi gara del torneo, **accettano integralmente ed incondizionatamente il presente regolamento**, accettandone termini e condizioni e di conseguenza, sono tenuti al rispetto delle regole in esso contenute.
Tutti i tiratori si impegnano a rispettare anche i regolamenti di sicurezza interni dei poligoni che ospiteranno le competizioni e tutte le disposizioni impartite dal C.T. (Coordinatore del Torneo), oltre che le decisioni prese dalla C.G. (Commissione di Gara), che sono inappellabili.
- B.** Potranno partecipare al Torneo e quindi alle singole prove solamente i tiratori muniti di idoneo porto d'armi in corso di validità e coperti da polizza assicurativa contro gli infortuni e per la responsabilità civile per l'attività sportiva del tiro con armi da fuoco, iscrivendosi alla gara, i tiratori dichiarano **IMPLICITAMENTE** di non essere in contrasto con la presente disposizione.
- C.** Prima dell'inizio del Torneo i Presidenti delle società aderenti nomineranno il C.T., il quale resterà in carica per tutta la durata del Torneo stesso. Prima dell'inizio di ogni singola competizione il C.T. e il Presidente/Rappresentante del poligono ospitante nomineranno i Giudici di Gara, i quali unitamente al C.T. e al Presidente/Rappresentante del club ospitante, andranno a comporre la C.G.. Le decisioni assunte dalla Commissione di Gara sono prese a maggioranza.
- D.** I tiratori che non rispetteranno il presente regolamento, le disposizioni impartite dal C.T. e le decisioni della C.G., saranno allontanati dalle linee di tiro e squalificati dalla singola competizione. In caso di squalifica dalla competizione al tiratore non saranno assegnati eventuali punti conquistati, la gara si intenderà come non svolta e non avrà diritto ad alcun rimborso della quota versata per l'iscrizione.

E. Un controllo delle armi è effettuato sulla linea di tiro prima dell'inizio della gara dal Giudice di Gara e da un incaricato dell'organizzazione, se in qualsiasi momento della gara venga rilevata qualsiasi tipo di violazione al regolamento e alle norme di sicurezza indicate dal poligono e dal presente regolamento, il tiratore verrà escluso dal turno di tiro e squalificato.

Art.1 Partecipazione – Iscrizione - Quote di Iscrizione La partecipazione al torneo si decide per singola gara alla quale si desidera partecipare (**non è obbligatoria la partecipazione a tutte le prove del Torneo, ne a tutte le categorie**). Le iscrizioni si accettano il giorno della gara presso il poligono ospitante o preventivamente (pre-iscrizione) per e-mail all'indirizzo di posta elettronica: torneisnipersicilia@gmail.com

L'importo dell'iscrizione (per ogni singola gara/categoria) è di €.15,00 e da diritto a svolgere la tornata ordinaria di gara per come descritto a seguire nel presente regolamento, è possibile, inoltre, effettuare un rientro extra, al costo di €.10,00.

Il tiratore ha facoltà di effettuare un solo rientro, il punteggio del rientro, se superiore a quello del punteggio di gara andrà a formare la classifica. Qualora il tiratore fosse scontento del punteggio effettuato nella gara e nel rientro, ha facoltà di una Re-Iscrizione, in questo caso, i punteggi sia di gara che di rientro verranno annullati e il tiratore potrà iniziare una nuova sessione di gara (Gara a 15 euro e rientro a 10 euro), la re-iscrizione è possibile solo una volta e solo nel caso non vi siano troppi tiratori in attesa e non si sia vicini al tempo limite della fine della gara.

Art.2 Gare e Categorie di Tiro Ogni giornata di gara prevede almeno 4 delle seguenti categorie di gara, ogni tiratore ha facoltà di iscriversi ad una o più delle categorie medesime, ogni singola gara, parteciperà alla graduatoria finale della categoria specifica nel torneo, secondo le modalità più avanti illustrate, le categorie sono:

- 1 **Ex-Ordinanza** (Tabellone e Rosata)
- 2 **Black-Rifle** (Tabellone e Rosata)
- 3 **Carabina .22LR Sniper** (Tabellone e Rosata)
- 4 **Carabina Sport Sniper** (Tabellone e Rosata)
- 5 **Cinghiale Corrente** (Fucile calibro 12 o 16 e Carabina)

Art.3 Limitazioni e disposizioni speciali di gara

Alle singole categorie, possono partecipare tutte le armi che rispettino le seguenti disposizioni con alcune limitazioni:

Art.3.1 Posizione di tiro

- Per le gare di Carabina-Sniper, Carabina.22LR-Sniper, Black-Rifle ed Ex-Ordinanza, la posizione di tiro è quella seduta su sgabello e bancone del poligono; è ammesso l'appoggio dell'arma su un rest (purchè questo non sia fissato alla carabina, ma usato solo in appoggio), su bipiede (per l'Ex-Ordinanza solo se questo è originale) o su uno o più cuscino/i anteriore. Sul Rest o sul sacchetto deve poggiare esclusivamente la parte (originale) inferiore della calciatura (ASTINA) non è consentita l'applicazione di posticci ne l'utilizzo di Bipiedi ripiegati che possano "incatenare" in qualche modo l'arma al sacchetto. Le armi dotate di bipiede dovranno utilizzarlo quale esclusivo appoggio anteriore o rimuoverlo. Non è consentito assolutamente l'uso di qualsiasi tipo di appoggio posteriore, ad esclusione dell'avambraccio, del polso o della mano, la punta inferiore del calcio **NON DEVE** poggiare sul banco durante la fase di tiro, deve sempre essere ben visibile uno spazio minimo tra la base del calcio ed il pianale del bancone di tiro, è consentito solo poggiarlo in fase di ricarica.
- Per le prove di cinghiale corrente, la posizione di tiro è in piedi all'interno dell'apposita area delimitata con arma all'imbraccio.

Art.3.2 Categoria .22LR Sniper

- Non è ammesso l'uso del freno di bocca o di rompi-fiamma, ne di sistemi che varino la risonanza della canna (tuner).
- Sono ammesse ESCLUSIVAMENTE le carabine in calibro .22 LR, non sono ammessi calibri diversi (incluso il .22Magnum);

Art.3.3 Scatto

- Lo scatto deve essere meccanico: scatti di tipo elettronico, di tipo set o di tipo “release” (si veda stecher) non sono ammessi.
- Il tiratore può scegliere il peso dello scatto, purché sia sicuro, ovvero non consenta la partenza accidentale di un colpo quando viene maneggiata l'arma (ad esempio la chiusura rapida dell'otturatore, l'urto dell'arma, la caduta dell'arma, ecc.), qualora ad insindacabile giudizio della Commissione di Gara si ravvisi la pericolosità di uno scatto per episodi avvenuti sulla linea di tiro, il tiratore potrà essere squalificato. Prima di ogni batteria di tiro, il giudice di gara eseguirà una procedura di sicurezza in tal senso, chiedendo ai tiratori di fare una chiusura rapida dell'otturatore (a vuoto, senza munizione) e verificherà che con questa manovra il percussore resti armato ed il colpo non parta accidentalmente.

Art.3.4 Ottiche ed organi di mira

- Per la categoria 1 (**Ex-Ordinanza**) sono previste due sotto-categorie, mire metalliche e Sniper, per lo Sniper l'ottica deve essere originale per l'arma in essere, e non deve superare i 4X di ingrandimento, non sono ammesse ottiche NON ORIGINALI adattate all'arma, il tiratore che possiede arma con ottica, può, volendo, iscriversi anche alla sotto-categoria mire metalliche a patto che l'ottica sia “escludibile”, mediante tappi o eventuale smontaggio. Nella categoria mire metalliche, sono ammesse sia la classica tacca di mira/mirino, che eventuali diottrici (anche micrometriche), purché originali all'arma.
- Per la categoria 2 (**Black-Rifle**) sono ammessi indifferentemente: mire metalliche o diottra, ottica tattica massimo ingrandimento 4X o punto rosso (o puntatore olografico) con massimo ingrandimento 4X, il tiratore avrà libera facoltà di scegliere uno qualsiasi dei suddetti sistemi di puntamento, la gara però prevederà una graduatoria unica.
- Per le categorie 3 e 4 (**Carabina .22LR Sniper e Carabina Sport Sniper**) E' ammesso l'uso di qualsiasi tipo di ottica (anche luminosa), senza limiti di ingrandimenti e incluse quelle telescopiche, **non sono ammessi**, invece, dispositivi di puntamento elettronici e/o luminosi (Laser etc.).
- Per la categoria 5 (**Cinghiale Corrente**) sono ammesse esclusivamente mire metalliche o in fibra ottica, sono categoricamente escluse ottiche o altri tipi di puntatori (Red-Dot o similari)

Art.4 Premi delle singole gare e premiazione FINALE

Art.4.1 Premiazione singole gare e categorie

Per ogni categoria verranno premiati i primi tre tiratori classificati al tabellone ospitante (qualora in una delle categorie a tabellone, fossero presenti meno di 5 tiratori, si procederà alla premiazione solo dei primi due classificati) ed il primo per la prova di rosata o con oggetti (gadget, attrezzature, materiale da pulizia o ricarica) attinenti il nostro sport oppure con coppe o targhe, a discrezione del poligono.

In ogni giornata di gara, a conclusione della premiazione, tra tutti i tiratori che avranno preso parte ad almeno due categorie, verrà estratta a sorte una carabina gentilmente offerta dagli sponsor della manifestazione.

Art.4.2 Classifica generale del Torneo

I punteggi di ogni singola gara (punti ottenuti al tabellone), costituiranno anche punteggio sommabile per la graduatoria finale, a tale scopo, si sottolinea che la mouche, vale 0,1 punti in più oltre al 10, la graduatoria finale del torneo per le varie categorie, sarà quindi data dalla somma dei punteggi ottenuti in tutte le gare a cui si è preso parte per la categoria in oggetto, compresi i decimali (mouches); per le gare di carabina 22LR i decimali saranno costituiti dalla graduazione interna del cerchio del 10/mouches e solo per questa categoria, la mouche vale +1 anziché 0,1, come previsto dai bersagli utilizzati.

Per le prove di rosata, delle varie categorie, (escluso quindi il cinghiale corrente) verranno assegnati dei punti in base alla posizione ottenuta (al primo verranno assegnati 5 punti, al secondo 4, al terzo 3 al quarto 2 al quinto 1 punto). La classifica generale delle prove di rosata delle singole categorie del campionato, costituisce graduatoria a parte e verrà data dalla somma dei punteggi ottenuti nelle singole gare, alla fine del torneo verranno premiati i due tiratori che per ogni categoria avranno ottenuto la somma di punteggi più alti, il punteggio di

rosata, non entrerà in nessun caso a modificare la graduatoria dei punteggi di tabellone, essendo gara a se stante.

Le classifiche finali per ogni singola categoria, saranno stilate sommando i punti ottenuti dal singolo tiratore in tutte le prove del Campionato per la categoria medesima; non è possibile sommare punti ottenuti in categorie diverse.

Art.4.3 Premiazione Finale

Nel corso dell'ultima giornata di gara (20 Dicembre 2015) si procederà nell'ordine come segue:

- ✚ Premiazione dell'ultima gara
- ✚ Consegna dei trofei secondo la graduatoria finale
- ✚ Estrazione di altri ricchi premi messi in palio dagli **SPONSOR** e dall'organizzazione del torneo, tra tutti i tiratori che avranno preso parte ad almeno tre giornate di gara.

Art.5 Disposizioni speciali di gara

- Eventuali colpi eccedenti sul bersaglio rispetto a quelli previsti, saranno sottratti togliendo i colpi con valore più alto. Il tiratore può segnalare al Direttore di Tiro, ma **immediatamente, durante la gara,** eventuali colpi presenti sul bersaglio ma non esplosi dallo stesso (Cross-Fire), in questo caso si procederà a una verifica tra i tiratori in linea e se confermato, il colpo sarà annullato e verrà data la possibilità di ripetere il turno.
- **Il tiratore deve necessariamente indossare cuffie o tappi auricolari a protezione dell'udito e occhiali protettivi a protezione degli occhi.**
- Ogni violazione delle norme di sicurezza dei singoli poligoni o delle norme contenute nel presente regolamento, comporterà un richiamo ed in casi gravi la squalifica per la gara in corso.

Art.6 Punteggio di gara Il punteggio viene calcolato: Per tutte le categorie sommando il valore dei colpi, l'eventuale colpo sulla mouche attribuirà punti 0,1 in più. Il colpo **secante** la riga da diritto al punto superiore (per secante si intende che il colpo deve "intaccare" la riga del punteggio, quindi non deve sfiorarla su un solo punto, ma oltrepassare la linea di demarcazione tra il bianco ed il colore). Esclusivamente per le gare di carabina 22LR, i decimali saranno costituiti dalla graduazione interna del cerchio del 10/mouches e solo per questa categoria, la mouche vale +1 anziché 0,1, come previsto dai bersagli utilizzati. A parità di punteggio tra i tiratori, sarà utilizzato il seguente criterio per determinare l'ordine di classifica:

- numero delle mouches.
- numero dei dieci, dei nove e così via.
- diametro minore della rosata
- per la misurazione delle rosate, si procederà misurando gli esterni dei due colpi più lontani e sottraendo da questi il calibro nominale della munizione usata (Es. .223Rem = 5,56mm - 6.5x47 = 6,50mm - .308Win = 7,62mm).
- Dove è previsto l'utilizzo di tabellone a barilotti multipli ed un solo colpo per barilotto, risultando impossibile la misurazione della rosata, si prenderà in considerazione la somma delle distanze tra i centri ed i singoli colpi validi, la somma minore darà la precedenza nella graduatoria.
- In caso di perdurante parità, se sarà possibile (per tempi e per la presenza di entrambi i tiratori) si procederà ad uno spareggio "sul campo".

Art.7 Controllo bersagli Il controllo bersagli per la determinazione del punteggio realizzato del tiratore viene eseguito dalla Commissione di Gara; al fine di mantenere e garantire la massima trasparenza sarà possibile, in caso di dubbio da parte del tiratore, visionare il proprio bersaglio, ma si potrà presentare reclamo alla Commissione di Gara **non oltre i 30 minuti successivi la comunicazione del punteggio** ottenuto da parte del controllo Bersagli, dopodiché, si intenderà automaticamente accettata.

Art.8 Recuperi per avverse condizioni meteo o cause di forza maggiore. Qualora in una o più delle domeniche di gara, le condizioni meteo (vento, pioggia o altro) siano tali da non consentire il corretto svolgimento della gara o, in casi di forza maggiore non dipendenti da

specifiche volontà del comitato organizzatore, ci si riserva di spostare in avanti di una o più settimane la sessione di gara onde consentire un agevole svolgimento delle gare medesime (in ogni caso, ne sarà data comunicazione tempestiva appena sarà possibile farlo, ed i recuperi, si svolgeranno sempre nei giorni di domenica), tutti i partecipanti, sono invitati all'atto delle prime iscrizioni a lasciare il proprio recapito di cellulare e/o la propria e-mail per eventuali comunicazioni urgenti che potranno essere effettuate via sms o per e-mail (*il rilascio di tali informazioni personali autorizza il comitato organizzatore ad utilizzarli esclusivamente per l'uso sopracitato, senza alcuna comunicazione a terzi in quanto trattasi di dati sensibili e pertanto ricadenti nella normativa circa l'utilizzo ed il trattamento dei dati personali sensibili*) in ogni caso la pagina ufficiale del torneo <https://www.facebook.com/TorneiSniperSicilia> ed il gruppo <https://www.facebook.com/groups/729784443811253/> daranno tempestivamente tutte le informazioni utili in merito alle gare e alle eventuali modifiche.

Art.9 Annullamento o spostamento gare. Qualora per motivi vari, indipendenti dalla volontà degli organizzatori o della direzione del poligono o a causa di forza maggiore, non fosse possibile svolgere una o più delle gare in programma, l'organizzazione si riserva di eliminarla/e o spostarla/e dal calendario od (eventualmente, se possibile) sostituirla/e con gara/e diversa/e, dandone comunicazione ai tiratori con almeno una settimana d'anticipo, mediante affissione di avviso presso i poligoni, o mediante e-mail o SMS o sull'apposita pagina e gruppo Facebook. Allo stesso modo, qualora fosse necessario, sarà possibile lo spostamento/scambio delle date di svolgimento di una o più gare, in ogni caso, ne verrà data preventiva comunicazione ai tiratori con almeno una settimana d'anticipo (salvo impreviste cause di forza maggiore), mediante affissione di avviso presso i poligoni o mediante e-mail o SMS o sull'apposita pagina Facebook. Il Comitato Organizzatore si riserva di apportare le eventuali modifiche al presente regolamento, che si rendessero necessarie per la migliore riuscita della manifestazione stessa.

Per ulteriori informazioni, dubbi o ragguagli in merito al presente regolamento, si prega di contattare:

Salvo Privitera 3490724947

Carlo Giunta 3939468060

Giuseppe Tornello 0933944844

Bartolomeo Conti 3334679569

e-mail torneisnipersicilia@gmail.com

Gruppo Facebook Tornei Sniper Sicilia <https://www.facebook.com/groups/729784443811253/>

Pagina ufficiale del torneo <https://www.facebook.com/TorneiSniperSicilia>

CATEGORIE DI GARA E REGOLE DELLE SINGOLE PROVE

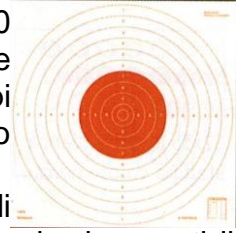
1 Ex-Ordinanza (Tabellone e Rosata) 80-100m.

Sono ammessi tutti i fucili e carabine ex ordinanza, nella configurazione in cui sono stati adottati da un esercito regolare nazionale o da forze di polizia. Devono essere conformi all'originale in ogni loro parte compreso il calibro ed eventuale ottica. Sono escluse diottrici micrometriche, alzi micrometrici e mirini a tunnel **a meno che non siano quelli originali in dotazione al fucile stesso.**

L'eventuale accuratizzazione dello scatto, comunque originale, deve garantire un peso di trazione minimo di 1.000 grammi.

Sagoma utilizzata tipo "pistola 25 metri di colore arancio" singola Manche da 10 minuti da 12 colpi. Punteggio nominale di tabellone, verranno scartati i due punteggi peggiori, quindi si prenderanno in considerazione soltanto i 10 colpi con punteggio maggiore, non sono consentiti tiri di prova, eventuale colpo eccedente i 12, comporterà l'esclusione del punteggio più alto.

Per la prova di Rosata, si spareranno 5 colpi in 10 minuti (nessun colpo di prova) e si procederà misurando gli esterni dei due colpi più lontani e sottraendo da questi il calibro nominale della munizione usata (.223Rem = 5,56mm – 6.5x47 = 6,50mm - .308Win = 7,62mm etc.) la rosata più stretta darà il miglior punteggio, colpi eccedenti o mancanti dei 5 previsti causeranno la nullità della prova.



2 Black-Rifle (Tabellone e Rosata) 80-100m.

Possono essere utilizzati tutti i fucili d'assalto semiautomatici tipo M16, M4, AR15, AK 47 loro cloni e similari, nel loro calibro originale, ad esclusione di quelli camerati per calibri da pistola (mini-Rifle).

Sono ammessi indifferentemente: mire metalliche o diottra, ottica tattica massimo ingrandimento 4X, punto rosso o puntatore olografico, con massimo ingrandimento 4X, il tiratore avrà facoltà di scegliere uno qualsiasi dei suddetti sistemi di puntamento, la gara però prevederà una graduatoria unica.

Le armi devono essere conformi all'originale in ogni singola parte.

L'eventuale accuratizzazione dello scatto, comunque originale, deve garantire un peso di trazione minimo di 1.000 grammi.

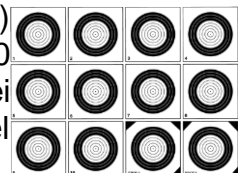
Sagoma utilizzata tipo "pistola 25 metri di colore arancio" singola Manche da 10 minuti da 12 colpi. Punteggio nominale di tabellone, verranno scartati i due punteggi peggiori, quindi si prenderanno in considerazione soltanto i 10 colpi con punteggio maggiore, non sono consentiti tiri di prova, eventuale colpo eccedente i 12, comporterà l'esclusione del punteggio più alto.

Per la prova di Rosata, si spareranno 5 colpi in 10 minuti (nessun colpo di prova) e si procederà misurando gli esterni dei due colpi più lontani e sottraendo da questi il calibro nominale della munizione usata (.223Rem = 5,56mm – 6.5x47 = 6,50mm - .308Win = 7,62mm etc.) la rosata più stretta darà il miglior punteggio, colpi eccedenti o mancanti dei 5 previsti causeranno la nullità della prova.



3 Carabina .22LR Sniper (Tabellone e Rosata) 50-80-100m.

Sagoma utilizzata a 10 barilotti più due barilotti di prova (vedi figura a lato) (diametro singolo barilotto 5,5cm per la gara a 50 metri e 8cm per le gare a 100 metri) singola Manche da 10 minuti, bisogna sparare 1 colpo su ognuno dei barilotti validi, colpi di prova a piacere sul barilotto prova, ma all'interno del tempo di gara.



N.B. Ogni colpo eccedente a quello previsto sul singolo barilotto comporterà la decurtazione dei punteggi più alti.

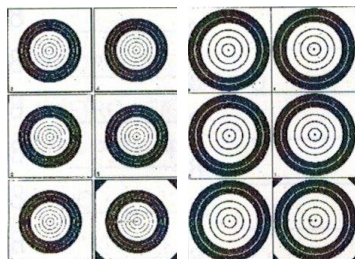
Per la prova di Rosata, si spareranno 5 colpi in 10 minuti (nessun colpo di prova) e si procederà misurando gli esterni dei due colpi più lontani e sottraendo da questi il calibro nominale della munizione (5,56mm) la rosata più stretta darà il miglior punteggio, colpi eccedenti o mancanti dei 5 previsti causeranno la nullità della prova, il bersaglio per la rosata è simile a quello della figura a lato, diametro 7,5cm per la prova a 50metri e 10cm per quella a 100metri.



4 Carabina Sport Sniper (Tabellone e Rosata) 80-100-200m.

Sono ammesse tutte le carabine con percussione centrale (Center-Fire), ma esclusivamente camerati per i calibri consentiti dalle vigenti leggi venatorie. È espressamente vietato l'uso dei calibri PPC, dei calibri BR, dei calibri 30 Short e dei calibri rimfire (.22LR e similari).

Sagoma utilizzata a seconda della distanza di gara, con diametro dei barilotti variabile da cm8 (gara ad 80metri) a cm16,5 (gara a 200metri), sagome a 5+1 o 10+1 barilotti seconda il tipo, singola Manche da 10 minuti, bisogna sparare 1 colpo su ognuno dei barilotti validi (dove usata la sagoma da 10+1 barilotti) o due colpi su ogni barilotto (quando viene usata la sagoma tipo Hunter 100 o Hunter 200 da 5+1 barilotti), colpi di prova a piacere sul barilotto prova, ma



all'interno del tempo di gara.

N.B. Ogni colpo eccedente a quelli previsti sui singoli barilotti comporterà la decurtazione dei punteggi più alti.

Per la prova di Rosata, si spareranno 5 colpi in 10 minuti (nessun colpo di prova) e si procederà misurando gli esterni dei due colpi più lontani e sottraendo da questi il calibro nominale della munizione usata (.223Rem = 5,56mm - 6.5x47 = 6,50mm - .308Win = 7,62mm etc.) la rosata più stretta darà il miglior punteggio, colpi eccedenti o mancanti dei 5 previsti causeranno la nullità della prova, il bersaglio per la rosata è simile a quello della figura a destra, diametro 10cm per le prove ad 80metri e 100metri e 15cm per quella a 200metri.



5 Cinghiale Corrente (Calibro 12 e Carabina) 50m.

Sono ammessi alle due sotto-categorie di gara, fucili in calibro 12 (Pump-Action e Semiautomatici) e carabine in tutti i calibri previsti dalla legge venatoria, la posizione di tiro è in piedi con arma all'imbraccio, i tiratori dovranno sparare un totale di 6 colpi (3 all'andata e 3 al ritorno della sagoma semovente) mentre la sagoma del cinghiale è in movimento, si gareggia solo con mire metalliche o a fibra ottica, le carabine ammesse sono tutte quelle con percussione centrale (Center-Fire) nei calibri consentiti dalle leggi venatorie vigenti, sono espressamente vietati i calibri PPC, i calibri BR, i calibri 30 Short e tutti i calibri rimfire (.22LR e similari), sono ammesse carabine a leva, a pompa, Bolt-Action e semiautomatiche ed anche armi tipo "Fucile d'assalto" ad eccezione di quelle in calibro da pistola (Mini-Rifle).

I fucili in calibro 12 devono necessariamente essere utilizzati (ovviamente) con palla singola, sarà consentito di partecipare (qualora il tiratore lo desideri) anche con fucili in calibri inferiori (16 o 20) ma la graduatoria sarà comunque unica.

Per il punteggio si terrà conto dei punteggi nominali in sagoma. La sagoma utilizzata è quella tipo cinghiale "2 teste".



